Università degli studi di Salerno

***Corso di Laurea in Informatica***

***INGEGNERIA DEL SOFTWARE***

***“App sul calcetto”***

## Obiettivo del progetto

Il progetto consiste in un’applicazione android dedicata *agli amanti del calcetto. I gestori dei campetti possono registrare questi ultimi, specificiando tariffe e disponibilità. L’atleta invece, dopo aver scelto il campetto, può creare una nuova partita. Essa può essere:*

1. ***Libera:*** *Qualunque altro utente può unirsi finché non si raggiunge il limite dei partecipanti;*
2. ***Privata:*** *L’invito è valido solo per una cerchia ristretta di persone.*

*A fine partita è possibile dare valutazioni sulle prestazioni dei singoli partecipanti.*

# Studenti:

##### Nome Matricola

Pierluigi Liguori 04224

Vittorio Caparco 04560